



文化と伝統を 次世代に繋ぐ with コロナ

がんじゅ～ウイルスメンバー

伊福叶 川平まみ

石井雄山 金城葵

松村美優 銘苅麗仁

プロジェクトの概要

①実際に自分たちの手で紙芝居を制作

②紙芝居を通して学んだ伝統をカードゲームを通して楽しく遊びながら定着を試みる。

③子どもたちからもらった感想やアンケート結果を再び地域の人につなげる。



紙芝居班の
成果報告会

紙芝居の概要

- 友寄の獅子舞の伝統
- 友寄の獅子舞の4つの舞の紹介

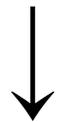


流れ

- ・ 友寄児童館の方にアポ取り



- ・ 資料の提供



- ・ 資料から学び、子どもたちに
伝えやすいように工夫

工夫ポイント

- 可愛らしいイラストの作成
- 獅子舞の力強く迫力のある獅子舞を忠実に再現できるように
→ 一枚一枚の色使いを変えた



紙芝居班としての 今後の予定

- ・ 八重瀬町の各地域ごとにある
様々な文化を次世代に安心安全に
楽しみながら学べるように
紙芝居作成を行う

紙芝居班での 感じたこと

- ・取材や資料提供から
→改めて地域文化の素晴らしさを感じた
→伝承する地域の人々の思いに
触れることができた



貴重の経験ができた！

カードゲーム

はなしろ ししまい
② 玻名城の獅子舞 ←



② 玻名城の獅子舞 じょうほう 情報カード ←

① 八重瀬町のどこにある? ←

こたえ: 玻名城 ←

② 特に旧盆四日目に道じゅねーに見ることが出来ます。では旧盆四日目を何と言いますか? ←

こたえ: うーくい ←

③ いつ見ることができる? ←

こたえ: 8月~10月 ←

④ なんのためにつくられた? ←

こたえ: 魔除け、無病息災 (病気がなく健康である

こと) をお祈りするため ←

やえせんちゅ

秘 ←

達成課題

- カード作成
- 地域の子どもたちにもカードで遊んでももらい、伝統文化への関心や理解が深まったかフィードバックしてもらおう。



カード作成の流れ

〈実行済み〉

- ゲーム内容の考案
- 八重瀬町の伝統文化をピックアップする。
- 地域の人や図書、インターネットから材料となる写真や情報を集める。
- カードのサンプルを作成

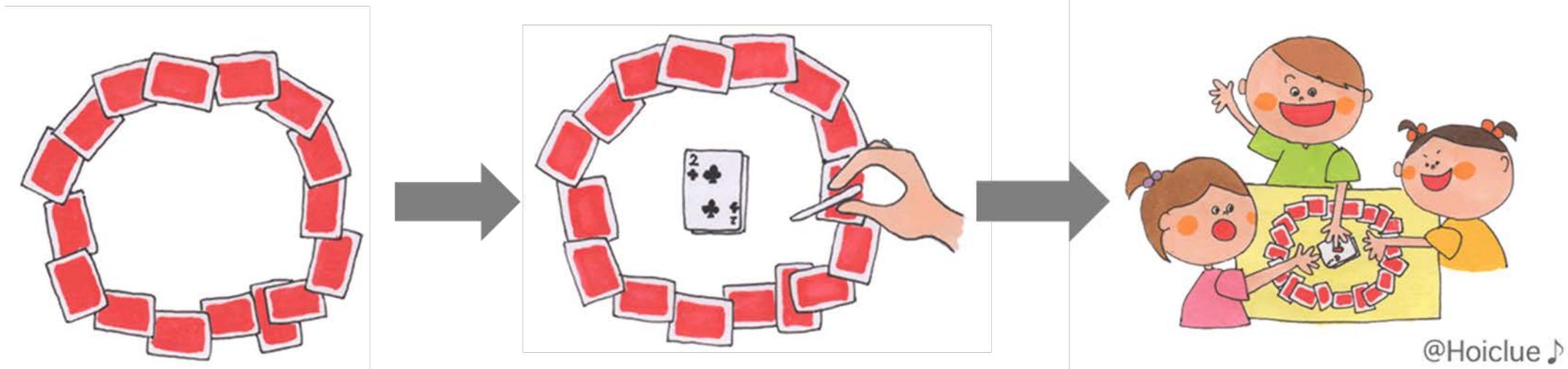
〈今後の予定〉

- カード仕様書をもとに業者に依頼

カードゲームの内容

「やえせんちゅ」

- ① 193のルールを用いたカードゲーム
- ② バトル要素をプラスして、伝統文化の理解を深める。



今後の予定①

業者に発注依頼し、でき次第、
子どもたちに遊んでもらう。

〈詳細〉

琉球大学の経理部から業者に依頼をお願いする。
新城学童（依頼済み）と日程調整をし、実行。

今後の予定②

八重瀬町民族芸能連絡協議会と協力のもと、プロジェクトの拡大の可能性

- ・八重瀬町民族芸能連絡協議会が実施主体になる
- ・カード1部作成→部数が増える
- ・紙芝居1冊→ほかの伝統文化について作成
- ・学童1か所に依頼→小学校や複数の学童での実施

が考えられるが、実際にはまだ提案の段階であるため今後、協議をしていく予定である。

※実施費用に関しては、地域活性化助成事業の案内があった。



インスタグラム



目的：若い世代への周知

14 投稿、不定期投稿

内容

伝統文化の紹介

プロジェクトの実施状況

イベント報告





期待するプロジェクトの 成果と効果

- ・ 次の世代が伝統芸能に興味をもつきっかけとなる。
- ・ 地域の人が伝統芸能の良さを再認識することができる。
- ・ 発信するだけの一方通行ではなく、受け取る側も学びや知識をインプットし、
アウトプットができるようになる。
- ・ アンケート結果で次世代の伝統芸能や文化に対する興味・関心度を可視化できる。

ご清聴ありがとうございました。

